Programma Classe 4D

Tecniche di allevamento vegetale e animale

Docente Granito Carmine

1. Introduzione alle produzioni vegetali

- 1.1. La realtà frutticola italiana
- 1.2. L'investimento frutticolo
- 1.3. Botanica, fisiologia e morfologia delle produzioni arboree

2. Vivaistica

- 2.1. Aspetti generali
- 2.2. Talea
- 2.3. Margotta
- 2.4. Propaggine
- 2.5. Innesto

3. Progettazione, impianto e gestione del frutteto

- 3.1. Sistemazione del terreno
- 3.2. Impianto
- 3.3. Gestione del terreno
- 3.4. Gestione idrica
- 3.5. Concimazione
- 3.6. Allevamento e potatura
- 3.7. Raccolta

4. Colture arboree

- 4.1. Vite
- 4.2. Olivo
- 4.3. Pomacee
- 4.4. Drupacee
- 4.5. Agrumicole
- 4.6. Coltivazioni arboree minori

Obbiettivi minimi.

Le conoscenze minime necessarie sono:

- 1. Saper riconoscere le essenze arboree più importanti.
- 2. Conoscere in linea teorica le tecniche di talea e innesto
- 3. Saper progettare l'impianto di una coltivazione arborea e conoscere i principi di gestione di terreno, risorse idriche e concime.
- 4. Conoscere i metodi di coltivazione di vite e olivo e in generale delle altre coltivazioni arboree.

Lonner Grild

RAPPRESEUTANT,
Anobres Triboold